

# Zombiestrike

Manual

# Inhaltsverzeichnis

1	Kurzbeschreibung	3
2	Startbildschirm	4
3	Ziel des Spiels	5
4	Auswahl der Waffe	6
5	Zum Waffenladen	6
6	Waffen in Übersicht	6
7	Unterschiedliche Hintergründe	7
8	Game Over	8
9	Lizenz	9

# 1 Kurzbeschreibung

## Zombiestrike

Programmiersprache: Javascript

Grafik: Eigene

Steuerung: Maus

Aktionen: Schießen und Waffe kaufen



## 2 Startbildschirm

Öffnet sich der Startbildschirm, ist das Spiel mit einem einfachen Klick mit der Maus auf das Bild, zu betreten.



### 3 Ziel des Spiels

Alle Gegner sind zu besiegen.  
Mit dem Geld sparsam effektive Waffen kaufen.



## 4 Auswahl der Waffe

Mit den Tasten 1 bis 6 kannst du deine Waffe auswählen

## 5 Zum Waffenladen

Sind alle Gegner besiegt, öffnet sich der Waffenladen.



## 6 Waffen in Übersicht

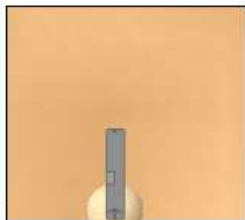
Willkommen im Waffenladen  
Derzeit im Sortiment



CLOCK 9mm  
Standartausrüstung  
Kosten: 100 für 50 Stück



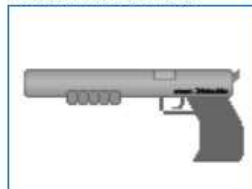
CLOCK 12mm  
Kosten: 100 für 20 Stück



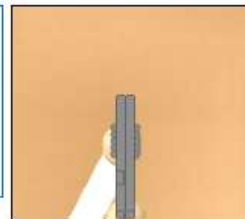
CLOCK 24mm DOUBLE  
Kosten: 100 für 10 Stück



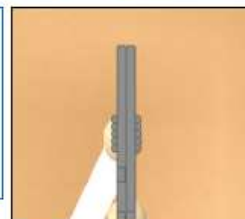
Derzeit im Sortiment



Pumpgun 24mm  
Kosten: 100 für 7 Stück



Pumpgun 30mm  
Kosten: 100 für 5 Stück



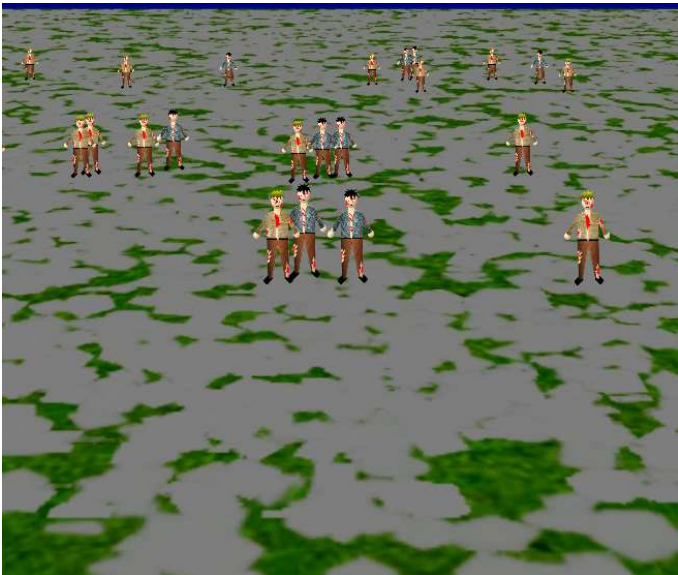
Sniper 24mm DOUBLE  
Kosten: 100 für 3 Stück



[nächstes Level](#)

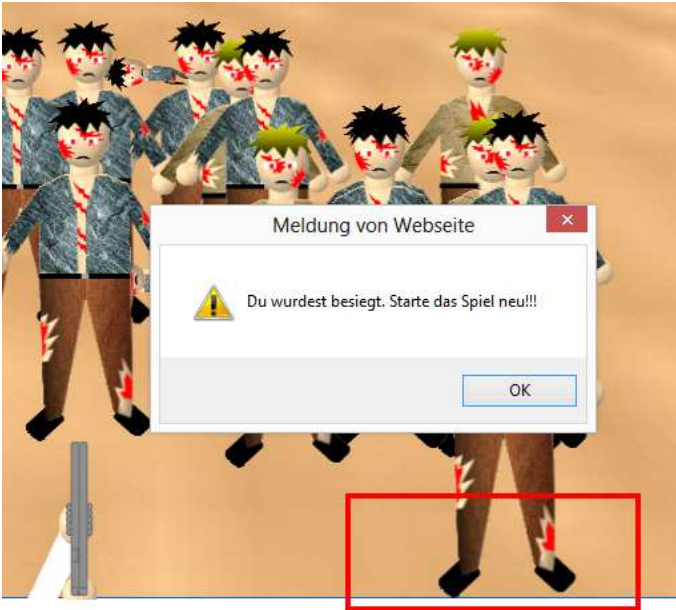
## 7 Unterschiedliche Hintergründe

Unterschiedliche Spielwelten mit zunehmenden Schwierigkeitsgrad.



## 8 Game Over

Wenn ein Zombie den unteren Rand des Spielbildschirm betritt, geht der Spiele Game Over. Sozusagen, wenn er auf deiner Höhe ist.





## 9 Lizenz

100 Prozent eigene Herstellung

- mein Code
- meine Grafik
- meine PDF's
- meine Zip